

Problema 1000

Caso $n=3$: \swarrow Cualquier vector en \mathbb{Q}^3 de norma 1.

Sea $(\frac{a}{d}, \frac{b}{d}, \frac{c}{d}) \in \mathbb{Q}^3$ con $a, b, c, d \in \mathbb{Z}$, $d \neq 0$, $a^2 + b^2 + c^2 = d^2$, $\gcd(a, b, c, d) = 1$.

Entonces, si en a, b, c hay 3 impares:

$$a^2 + b^2 + c^2 \equiv 1 + 1 + 1 \equiv 3 \pmod{4} \text{ no es cuadrado perfecto}$$

Si en a, b, c hay 2 impares:

$$a^2 + b^2 + c^2 \equiv 1 + 1 + 0 \equiv 2 \pmod{4} \text{ no es cuadrado perfecto}$$

Si en a, b, c hay 0 impares:

$$d^2 = a^2 + b^2 + c^2 \equiv 0 \pmod{4} \Rightarrow d \equiv 0 \pmod{2} \Rightarrow 2 \mid \gcd(a, b, c, d).$$

Por tanto tiene que haber 1 impar entre a, b, c . Esto implica d impar.

Definimos entonces $f: \mathbb{Q}^3 \rightarrow \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ y tenemos que

$$\left(\frac{a}{d}, \frac{b}{d}, \frac{c}{d}\right) \rightarrow (a+b+c)d^{-1} \pmod{2}$$

$$f\left(\frac{a}{d}, \frac{b}{d}, \frac{c}{d}\right) \equiv (1+0+0)1^{-1} \equiv 1 \pmod{2}.$$

Como f es morfismo de cuerpos, sean $v_1, \dots, v_k \in \mathbb{Q}^3$ tales que $\|v_i\| = 1$ se tiene:

$$f\left(\sum_{i=1}^k v_i\right) \equiv \sum_{i=1}^k f(v_i) \equiv \sum_{i=1}^k 1 \equiv k \pmod{2}.$$

Por otro lado $f(0) = f\left(\frac{0}{1}, \frac{0}{1}, \frac{0}{1}\right) = 0$.

Por tanto, no existe una sucesión de puntos $P_1, \dots, P_k \in \mathbb{Q}^3$ tales que $k \equiv 1 \pmod{2}$

y $\|P_{i+1} - P_i\| = 1$ con $i=1, \dots, k-1$ y $\|P_k - P_1\| = 1$. Esto es porque

$$f((P_2 - P_1) + \dots + (P_k - P_{k-1})) \equiv k \equiv 1 \pmod{2}$$

Pero

$$f((P_2 - P_1) + \dots + (P_k - P_{k-1})) \equiv f(0) \equiv 0 \pmod{2} \text{ Es contradicción.}$$

Por tanto se puede colorear \mathbb{Q}^3 con 2 colores.

Cases $n=1, 2, 3$ Trivialmente 1 color no es suficiente, y por estar incluidos en \mathbb{Q}^3 , 2 colores son suficientes, por tanto hacen falta por lo menos dos colores.

Caso $n=6$:

Consideramos los puntos de \mathbb{Q}^6

$$(0, 0, 0, 0, 0, 0)$$

$$\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 0, 0\right)$$

$$\left(0, 0, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$$

$$\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 0, 0, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$$

$$\left(\frac{3}{4}, -\frac{1}{4}, 0, -\frac{1}{2}, \frac{1}{4}, \frac{1}{4}\right)$$

$$\left(\frac{9}{20}, \frac{1}{20}, -\frac{2}{5}, -\frac{1}{10}, \frac{3}{4}, -\frac{1}{4}\right)$$

Los cuales están a distancia 1. Por tanto al menos 6 colores son necesarios para pintar \mathbb{Q}^6 .