

## §1 13. El joc dels anells.

Moltes gràcies a qui sigui que ha proposat això per posar l'únic problema mitjanament normal de la llista. Literalment que mitja llista dona mal de cap de pensar-hi.

Digali A i B a l'Antolin i el Goodjoan, respectivament. Digues que un nombre és *guanyador* sii A té estratègia guanyadora quan  $n$  és aquest nombre, i *perdedor* en el cas contrari. Demostrarem que l'únic perdedor és el 2. És obvi que el 2 és perdedor. Digues que el 1 és guanyador, per conveni.

Primer observa que tots els  $n \neq 2$  parells són guanyadors, ja que A pot escriure  $n/2$  en el seu primer torn, i ara B està forçat a escriure 0. A partir d'ara, suposa  $n$  senar.

Farem servir inducció forta en el nombre de divisors primers de  $n$  (contant amb multiplicitat) per veure que tot  $n$  senar és guanyador. Fem servir que  $\phi(n)$  és parell per tot  $n \neq 2$ . Això és obvi i segueix trivialment de la fórmula per  $\phi$ .

La estratègia per A és anar escrivint nombres coprimers a  $n$ . Com  $\phi(n)$  és parell, serà B el primer que es veurà forçat a escriure un nombre no coprimer a  $n$ . Suposa que aquest nombre és  $k$ . Si  $k \equiv 0 \pmod{n}$  ja estem. Altrament, sigui  $g := \gcd(n, k)$ . Fixa't que la situació actual és isomorfa a una partida que acabi de començar, amb A jugant primer, a l'anell  $\mathbb{Z}/g\mathbb{Z}$ . Per tant, per hipòtesi d'inducció, com  $g$  clarament és també senar, obtenim que A té estratègia guanyadora.  $\square$